**Настольная игра «Большая божья коровка»**

Настольная игра «Большая божья коровка» на тренировку детской памяти, цель которой помочь ребенку запомнить расположение и открыть все фишки одного цвета. Начинать развивать детскую память в непринуждённой игровой форме нужно как можно раньше, с 3-5 лет. Игра развивает память, скорость реакции, цветовосприятие и мелкую моторику.

**Описание игры.**

**№1.**

Для начала игры переверните все фишки цветной стороной вверх, дайте ребенку время запомнить их расположение. Переверните фишки черной стороной вверх. Ребенку нужно открыть по памяти все фишки цвета, выпавшего на кубике.  
Внимание малыша привлечет и яркий дизайн игры в виде божьей коровки, и объемные двухцветные фишки. Мемо-игра понравится всем: малышам, школьникам и их родителям.

**№2.**

1. В разброс расставьте фишки на игровой доске.
2. После расстановки игроки по очереди бросают кубик.
3. Когда на кубике выпадает определённый цвет, игроку нужно достать фишку того же цвета. Если получилось достать такую фишку, то игрок может продолжить бросать кубик; если нет, то положите фишку обратно и передайте кубик следующему игроку.
4. После того, как на игровой доске не останется фишек, подсчитайте количество фишек на руках у каждого игрока.
5. Побеждает тот, у кого на руках оказалось больше всего фишек.

Воспитатель Шадрина О.Н.